obj\_textbox{

create{

//básico

textbox\_width = 480; //608 //508

textbox\_height = 270; //189 //159

borda = 16; //entre o texto e a borda da textbox

line\_sep = 36; //tamanho entre uma linha e outra

line\_width = textbox\_width-borda\*2; //tamanho da linha que pode ser escrita, 2X pra ser na frente e atrás da linha

text\_x\_offset = 129; //129

//para ajudar a desenhar a textbox

txtb\_spr = spr\_textbox;

txtb\_img = 0;

txtb\_img\_spd = 6/60; //velocidade

//o texto

pagina = 0;

page\_number = 0;

text[0] = "";

text\_length[0] = string\_length(text[0]); // retorna o numero de caracteres no texto

draw\_char = 0; //qtd de quantos caracteres estão sendo desenhados na tela., para o typing effect

text\_spd = 0.20;

setup = false; //checkar se o setup já foi feito, e se não foi, run um código dps

alarm[0] = 120;

deixar\_mens = false;

}

alarm 0{

deixar\_mens = true;

}

draw{

accept\_key = keyboard\_check\_pressed(ord("Z"));

textbox\_x = camera\_get\_view\_x(view\_camera[0]) -26 // - 26

textbox\_y = camera\_get\_view\_y(view\_camera[0]) +300 //+449

if setup == false

{

setup = true;

draw\_set\_font(global.font\_main);

draw\_set\_valign(fa\_top);

draw\_set\_halign(fa\_left);

//loop entre as páginas

for(var p = 0; p < page\_number;p++){

//descobrir quantos caracteres está em cada página, e guardar no "text\_length" array

text\_length[p] = string\_length(text[p]);

//pegar a posição x para a textbox

//textbox original, sem a face

text\_x\_offset[p] = 129;

//part 3 arrumar

//setando caracteres individuais e achando onde as linhas devem quebrar

//for (var c = 0; c < text\_length[p]; c++){

//8:03

//}

}

}

//escrevendo o texto

if draw\_char < text\_length[pagina]

{

draw\_char += text\_spd;

draw\_char = clamp(draw\_char, 0, text\_length[pagina]);

}

//passar pelas páginas

if accept\_key

{

//prox pagina

if draw\_char == text\_length[pagina]

{

if pagina < page\_number-1

{

pagina++;

draw\_char = 0;

deixar\_mens = 0;

}else

{

instance\_destroy()

}

}else if deixar\_mens == true{

draw\_char = text\_length[pagina];

}

}

//------------------desenhar a textbox----------------------

txtb\_img += txtb\_img\_spd;

txtb\_spr\_w = sprite\_get\_width(txtb\_spr);

txtb\_spr\_h = sprite\_get\_height(txtb\_spr);

//back da texbox

draw\_sprite\_ext(txtb\_spr, txtb\_img, textbox\_x + text\_x\_offset[pagina], textbox\_y, textbox\_width/txtb\_spr\_w, textbox\_height/txtb\_spr\_h, 0, c\_white, 1);

//desenhar o texto

var \_drawtext = string\_copy(text[pagina], 1, draw\_char);

draw\_text\_ext(textbox\_x+text\_x\_offset[pagina]+borda, textbox\_y+borda,\_drawtext , line\_sep, line\_width);

}

}